

## Chapitre 01 : Créer et structurer une page web

- Créer et structurer le canevas d'une page HTML de base (HTML5)
- Les balises de structuration du document
- Les balises de hiérarchisation des contenus
- Les balises de contenus textuels
- Les balises de contenus multimédia externes (images)
- Les hyperliens
- Créer et structurer un document HTML bien formé et validé par une DTD
- Respecter la sémantique lors du choix des balises

## Chapitre 02 : Intégration des styles CSS

- Créer et structurer une feuille de style CSS en déterminant les sélecteurs et en utilisant les attributs
- Réaliser la liaison entre les feuilles de styles et les pages web en utilisant les techniques et méthodologies les plus pertinentes
- Formater des pages HTML à l'aide du CSS : couleurs (pleine, nommées, transparentes), typographie (les @font-face, les sites de font et les @font-face generator), taille des caractères (absolues et relatives), bordures, images, ...
- Les classes et les identifiants, les balises universelles
- Les pseudo-classes
- Les sélecteurs avancés (pseudo-classes et pseudo-éléments)
- Ciblage et arborescence, cascade et spécificité

## Chapitre 03 : Propriétés CSS étendues (texte et graphique)

- Les propriétés de texte CSS3
- Gérer les images (puces, arrière-plan, images d'arrière-plan multiples ...)
- Possibilités graphiques étendues apportées par le CSS3 (border-radius, box-shadow, gérer l'opacité, utiliser rgba, la propriété border-image, gérer des arrière-plans dégradés, ...)
- Les outils pour générer le code CSS3 pour diverses propriétés
- Préfixes propres aux navigateurs (moteur de rendu, préfixeurs CSS)

## Chapitre 04 : Les sélecteurs, Pseudo-classes et pseudo-éléments (CSS3 et 4)

- Comprendre l'arborescence et le principe de sélection hiérarchique (éléments ancêtres, parents, enfants et frères)
- Simplifier avec le regroupement des propriétés, des sélecteurs et la hiérarchie
- Les combinateurs, les sélecteurs d'attributs, les pseudo-classes, et les pseudo-éléments
- Calculer la spécificité d'un sélecteur

## Chapitre 05 : Tableaux de données et formulaires

- Insérer des tableaux de données
- Accessibilité des tableaux de données
- Mise en forme d'un tableau de données
- Insérer un formulaire
- Les éléments de formulaire
- Mise en forme des formulaires avec le CSS3
- Le HTML5 pour vérifier un formulaire

## Chapitre 06 : CSS, les techniques de mise en page

- Comprendre le modèle de boîte
- Les imbrications de boîtes
- Les zones structurelles de l'HTML 5
- Le positionnement dans le flux courant (flux normal)
- Les autres méthodes de positionnement (relatif, absolu et fixe)
- La profondeur : Z-Index
- Flottement et passages à la ligne
- Les mises en page liquides et élastiques
- Les techniques de mise en page avancées : la propriété display, le modèle tabulaire, utiliser une grille de mise en page, le modèle de boîte flexible
- Centrer et ordonner les éléments

## Chapitre 07 : Concevoir un menu de navigation

- Construire un menu horizontal et vertical en CSS
- Créer un menu sous forme de boutons
- Menu de navigation graphique
- Méthode des portes coulissantes et des Sprites CSS
- Les menus déroulants (mise en place et accessibilité), adaptation à un environnement tactile

## Chapitre 08 : Les Media Queries et le Responsive Web Design

- Le Responsive Web Design (RWD)
- Interface fluide et médias flexibles
- Syntaxe et mise en place des Media Queries CSS3
- L'approche mobile first et les grandes lignes d'un thème mobile
- Les tableaux et formulaires responsives
- Créer une feuille de style pour l'impression
- Lier une css print

## Chapitre 09 : Les comportements dynamiques en CSS

- Générer du contenu avec :before et :after
- Afficher et masquer des éléments
- Exploiter la pseudo-classe :target
- Les transformations
- Les transitions
- Les animations

## Chapitre 10 : Le multimédia, Audio et Vidéo